

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE (1) PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

CICLO (2) TERCER CUATRIMESTRE
--

CLAVE DE LA ASIGNATURA (3) IA0317
--

OBJETIVO (S) GENERAL (S) DE LA ASIGNATURA (4)

Al término del curso el alumno desarrollará programas de cómputo mediante la comprensión y manejo de funciones, procedimientos y archivos en un lenguaje estructurado para la automatización de procesos.

TEMAS Y SUBTEMAS (5)

1. Introducción
 - 1.1 Definición de la programación orientada a objetos
 - 1.2 Elementos
 - 1.3 Condiciones
2. Clases
 - 2.1 Introducción
 - 2.2 Objetos Constantes
 - 2.3 Composición
 - 2.4 Asignación dinámica
 - 2.5 Miembros de clase estáticos
 - 2.6 Abstracción de datos y ocultamiento de información
 - 2.7 Clases contenedor e iteradores
 - 2.8 Clases plantilla
3. Constructores
 - 3.1 Parámetros predeterminados para constructores
 - 3.2 Constructores sobrecargados
4. Herencia de Clases.
 - 4.1 Enunciación y uso de clases derivadas
5. Biblioteca
 - 5.1 Errores
 - 5.2 Definiciones comunes
 - 5.3 Diagnósticos
 - 5.4 Manejo de Caracteres
 - 5.5 Localización
 - 5.6 Matemáticas
 - 5.7 Saltos no locales
 - 5.8 Manejo de Señales
 - 5.9 Utilerías generales
6. Manipuladores de Flujo
 - 6.1 Base de flujo integral

- 6.2 Estados de Formato de Flujo
- 6.3 Estados de Error de Flujo
- 6.4 Entradas/Salidas de tipos definidos por usuarios

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (6)

BAJO LA CONDUCCIÓN DEL DOCENTE

- Ejercicios en clase
- Análisis de casos

DE MANERA INDEPENDIENTE

- Análisis de lecturas
- Reporte de lecturas
- Ejercicios prácticos

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN (7)

2 Exámenes Parciales	50%
Presentación de reportes, trabajos y aportaciones.	20%
1 Examen Final	30%
	100%